



Ein Mitspielkrimi, was ist das und wie geht das?

Ihre Gäste verbringen einen vergnüglichen Abend in Ihrem Restaurant und genießen bei Kerzenschein ein Menü. Sie werden zwischen den Gängen in einen Mordfall entführt und versuchen, gemeinsam mit den anderen Mitspielern am Tisch, den Täter zu entlarven. Jeder Gast vertritt an diesem Abend einen zum Spiel gehörenden Charakter.

Aber keine Angst: Schauspielern muss niemand. Die Gäste sitzen gemütlich beisammen und versuchen durch gezielte Fragen, Verdächtigungen und Vermutungen, dem Täter auf die Spur zu kommen! Spaß ist garantiert!

Wie geht es nun weiter?

Ich besuche Sie vor Ort und wir schauen gemeinsam, ob die Möglichkeit der Zusammenarbeit besteht. Ein separater Raum für ca. 30–50 Personen wäre eine gute Voraussetzung, mehr Personen können problemlos mitspielen. Selbstverständlich berate ich Sie vor Ort unverbindlich und ohne Kostenstellung.

Rolf Eversheim Barbarossastraße 19 53489 Sinzig

Mobil: 0171 5620434

E-Mail: info@blutundwurst.de Web: www.blutundwurst.de







Organisation/Abwicklung im Vorfeld

Wir vereinbaren einen Spieltermin für Sie. Sie legen den Preis der Eintrittskarten inkl. Menü und Krimi-Event fest. Der Verkauf der Eintrittskarten wird über Sie abgewickelt. Sie führen eine Sitzplanliste pro Tisch, damit Gruppen, die zusammen sitzen möchten, einen gemeinsamen Tisch bekommen. Nach dem Abend berechne ich einen vorher vereinbarten Preis pro Teilnehmer.

Am Spielabend:

Ich moderiere den Abend in drei oder 4 Abschnitten, je nach Anzahl der Menü- Gänge. Selbstverständlich bringe ich alles benötigte Material zum Spieltermin mit. Wenn Sie noch Fragen haben, rufen oder mailen Sie mich einfach kurz an.

Ich spiele die Kriminalfälle zum Mitspielen von Cornelia Herbertz-Müller als Dinner-Abende in Restaurants, Vereinsheimen oder anderen Veranstaltungsorten.

Selbstverständlich gibt es auch weiterhin meine launigen Buchlesungen.

Rolf Eversheim Barbarossastraße 19 53489 Sinzig

Mobil: 0171 5620434

E-Mail: info@blutundwurst.de Web: www.blutundwurst.de

